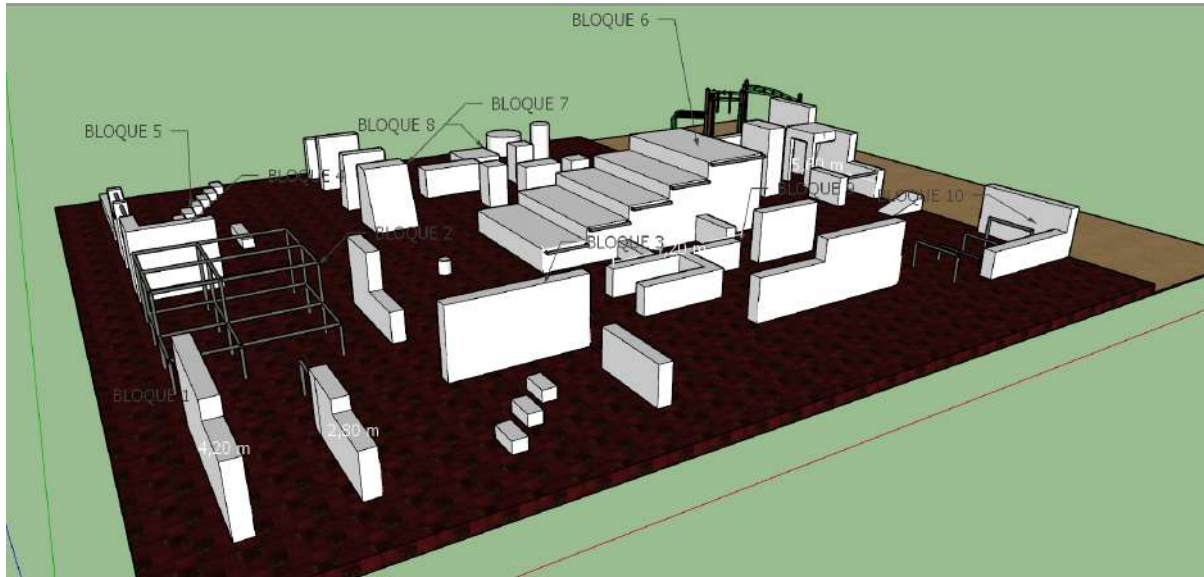


Parkour Park en Cunit



Diseñado por:
Joel Navarro Velázquez
Jon Viñals Castellón

Proyecto Parkour Park Cunit

El proyecto está pensado implementarse en unas dimensiones de 23x30m, un total de 700m². Uno de los lugares en el que tendría mayor utilidad sería cerca del Skatepark ya construido, en una zona sin utilizar actualmente;



La zona, resaltada por los puntos, está actualmente en desuso, aunque particulares han construido varios obstáculos para hacer skate, (anteriormente a construir el skatepark, en la derecha del mapa).

El parkour park: Plano general y especificaciones

Cualquier muro del que no se sepa su anchura y sea un muro general, se considerará de 0'35m de ancho, para así facilitar el uso del mismo. El suelo en preferencia debería ser de goma, tanto placas de goma o caucho a granel.

Como se podrá observar en la Imagen 1. (parte derecha), contemplamos una especie de foso de arena. Sus dimensiones en relación a todo lo demás deberán ser:

- La arena y el bordillo izquierdo deberán estar a unos 40 cm entre sí. A su vez, el propio foso de arena deberá tener una profundidad de un metro.
- Se ha implementado en el esquema un parque de barras (Street Workout), para el proyecto en sí, no es obligatorio conservar la forma y los colores, es meramente informativo y recomendable instalar uno en este proyecto, ya que se podrían practicar varias disciplinas en un mismo sitio.

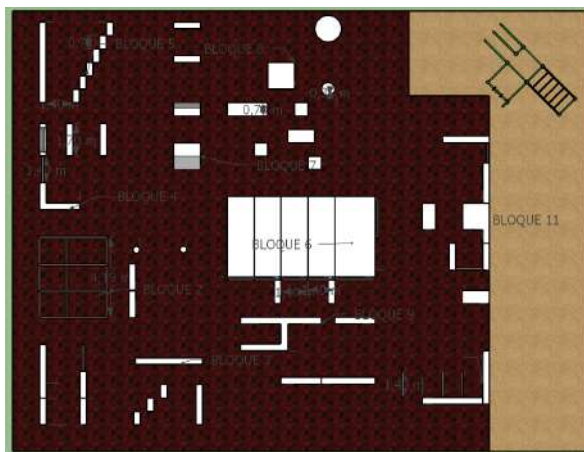


Imagen 1. Plano en alzada del parque.

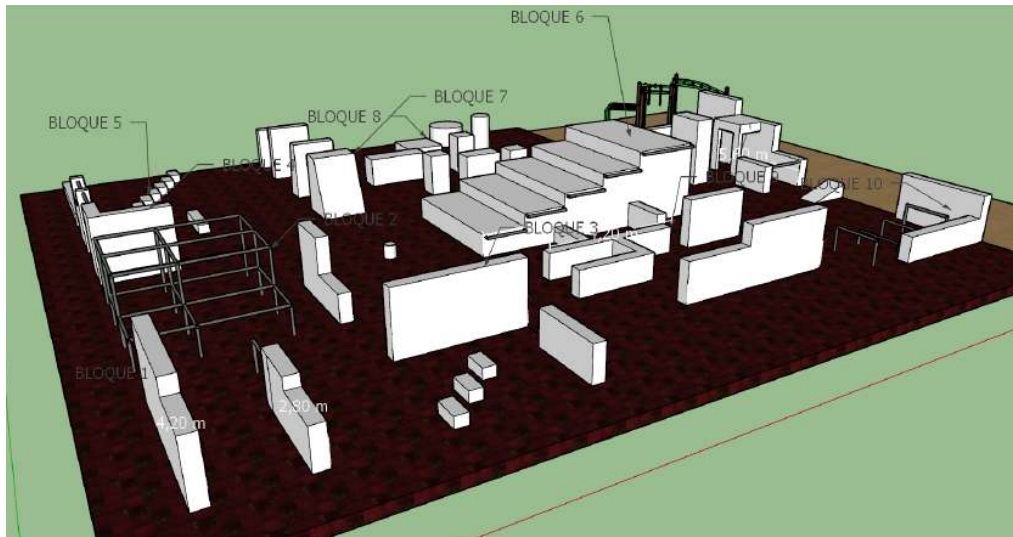


Imagen 2. Vista desde la izquierda del plano.

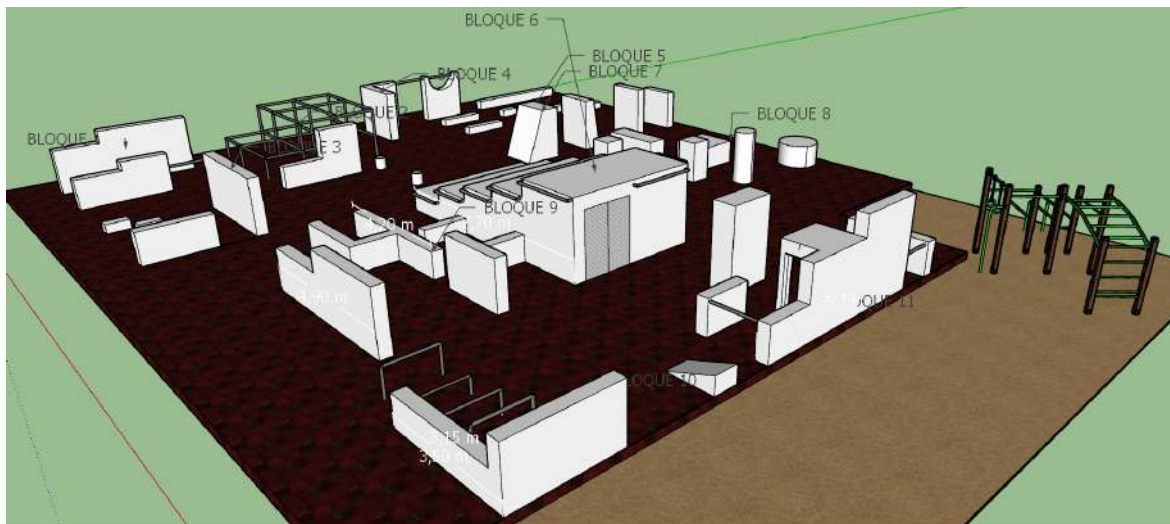


Imagen 3. Vista desde la derecha del plano.

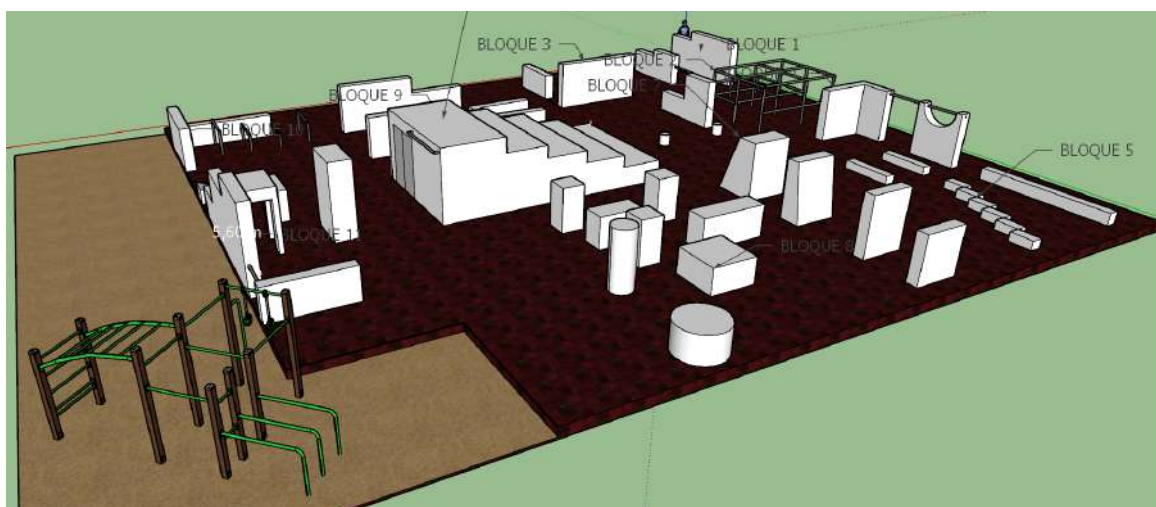


Imagen 4. Vista desde detrás de la parte derecha del plano.

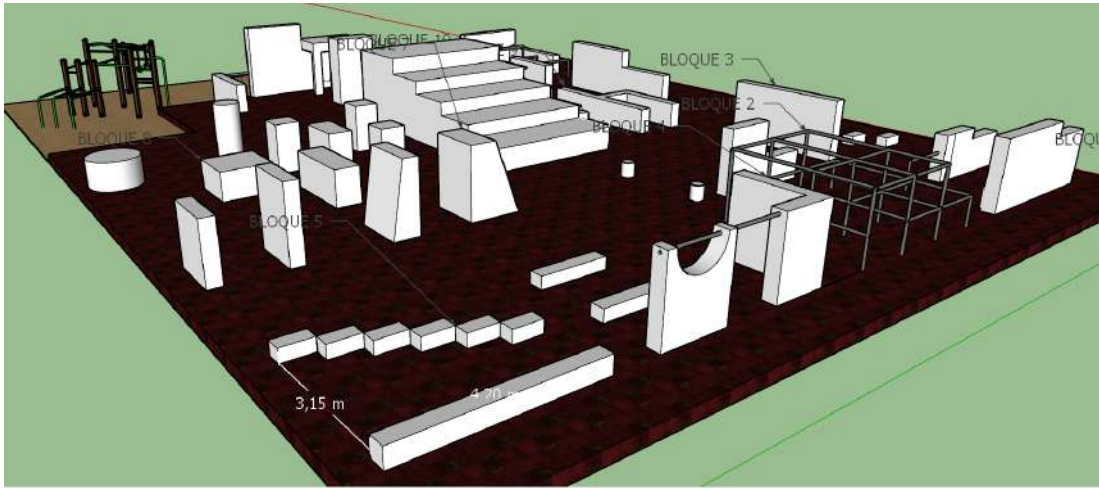


Imagen 5. Vista desde detrás de la parte izquierda del plano.



Imagen 6. Vista del foso de arena del plano.

El parkour park: Módulos y especificaciones

Bloque 1: Returns y brazos

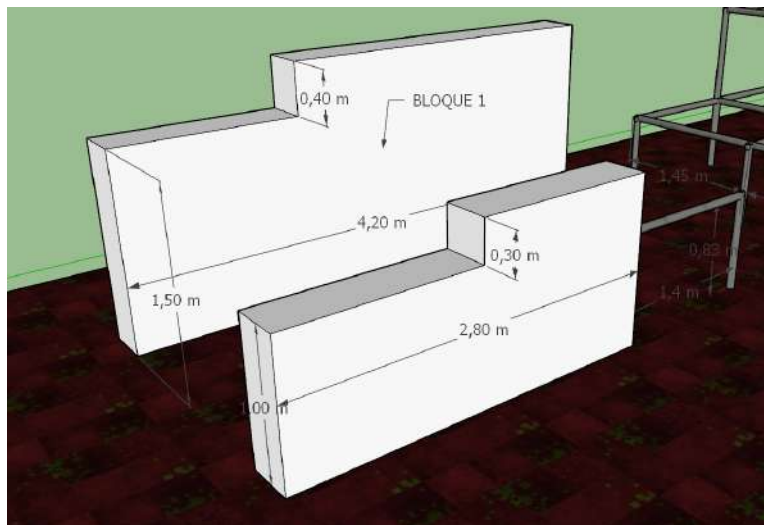


Imagen 7. Vista del primer bloque.

Dos muros de alturas variantes para efectuar brazos, returns a brazo, returns a valla, etc. La separación entre los dos muros es de 1,8 m.

Bloque 2: Barras

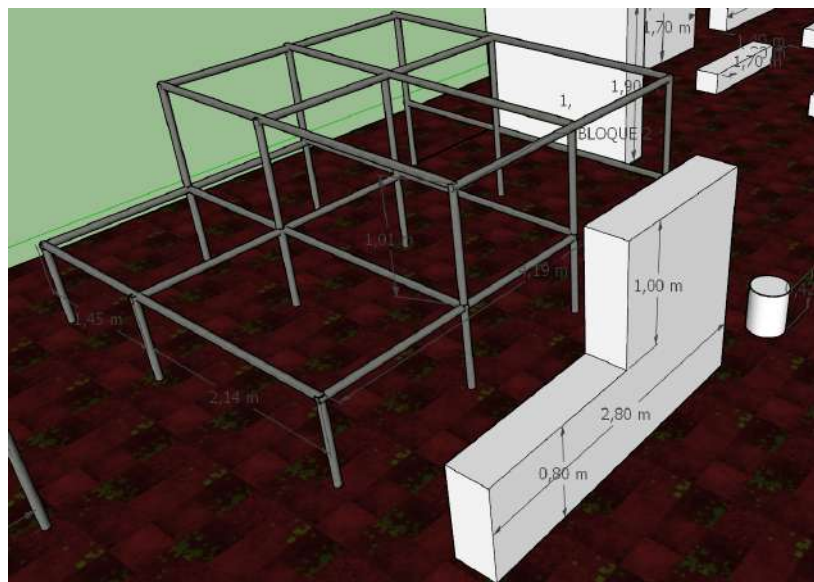


Imagen 8. Vista del segundo bloque.

Barras a diferentes alturas y distancias para poder efectuar varios movimientos en barra, a su vez también tenemos un muro con varias alturas para poder tener varios puntos desde los cuales poder saltar.

Bloque 3: Longis con altura

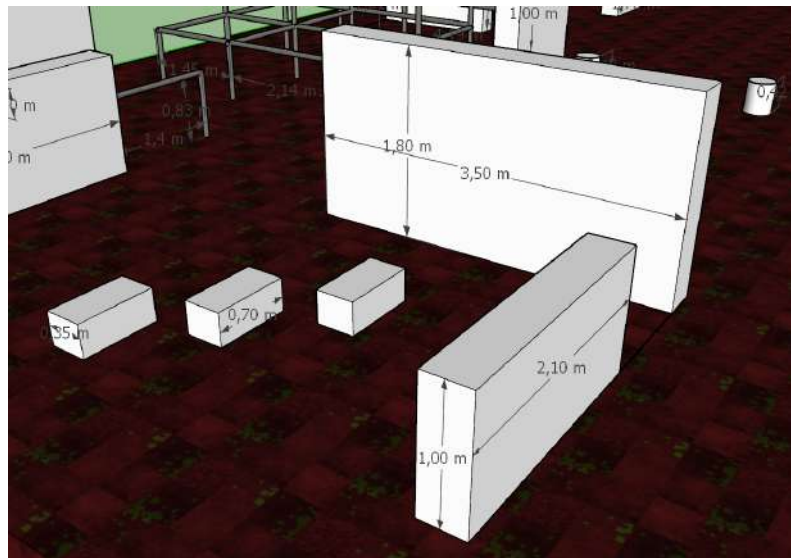


Imagen 9. Vista del tercer bloque.

Muros bajitos para impulsarse hacia la pared alta o hacia la pared media, según lo que se quiera hacer.

Bloque 4: Pared con barra

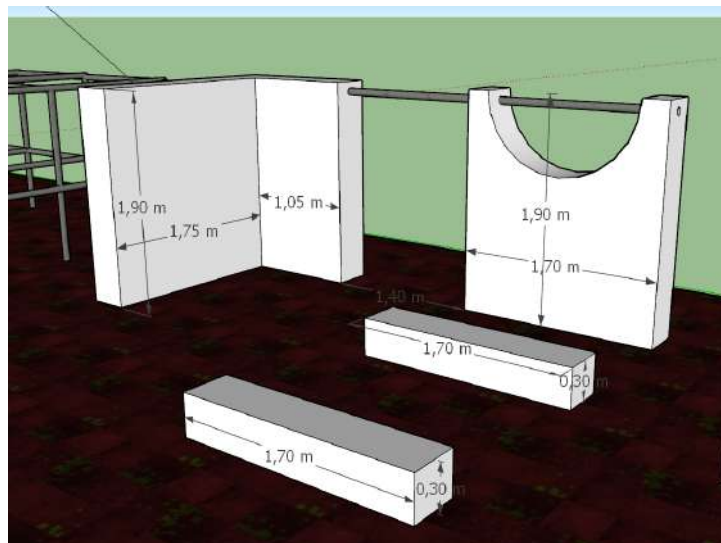


Imagen 10. Vista del cuarto bloque.

Muro en forma de “L” conectado por una barra a otro muro que principalmente la función será pasar entre la barra y el muro.

Bloque 5: Longis a misma altura

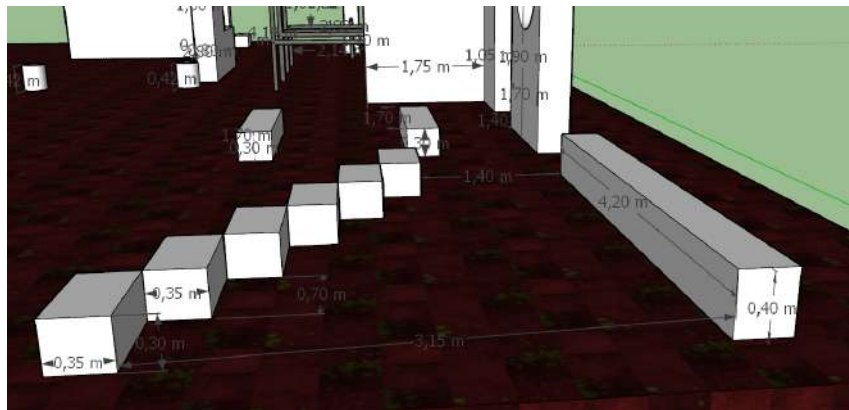


Imagen 11. Vista del quinto bloque.

Muros bajitos para poder hacer saltos de longitud a la misma altura, como se puede observar hay varias distancias, para mejorar el salto y la técnica.

Bloque 6: Almacén

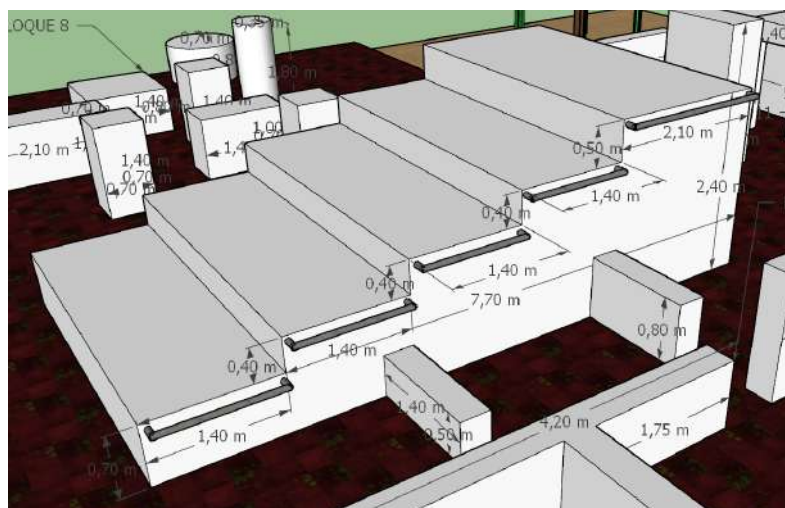


Imagen 12. Vista del sexto bloque, el almacén.

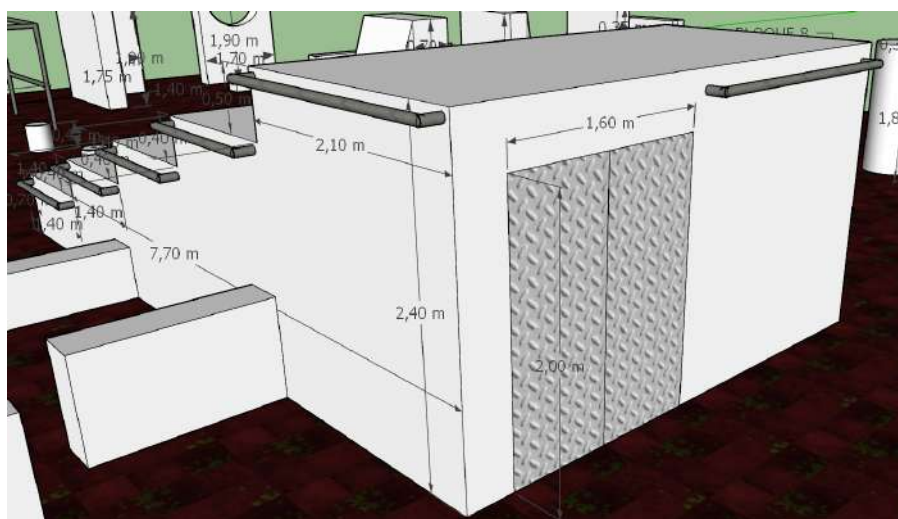


Imagen 13. Vista del sexto bloque, la puerta del almacén.

Podríamos decir que este bloque del Parkour Park es el corazón del mismo, ya que se conecta con los demás bloques y se utiliza a modo de almacén. Nos hemos inspirado en este bloque que se encuentra en un Parkour Park de Camargo (Cantabria). Este bloque es un almacén que se podría utilizar para guardar colchonetas, potros, módulos, etc. Las dimensiones de la puerta son meramente intuitivas (desconocemos qué medidas tendrían que ser, aunque debería ser una puerta ancha).

Bloque 7: Brazos

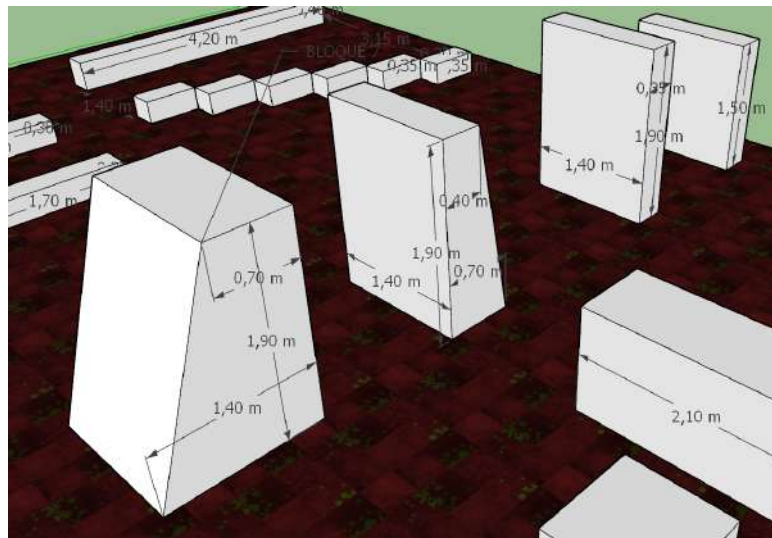


Imagen 14. Vista del séptimo bloque, paredes de brazos.

Muros altos y anchos, separados por diferentes distancias para practicar saltos de brazo o saltos de precisión.

Bloque 8: Muros alternados

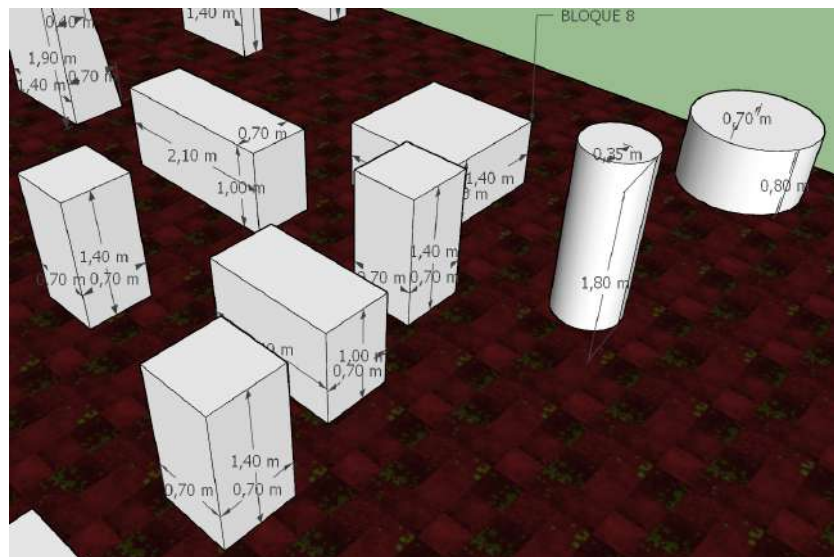


Imagen 15. Vista del octavo bloque, muros alternados.

Muros de distintas alturas y a diferentes alturas para hacer todo tipo de movimientos.

Bloque 9: Muros de gato

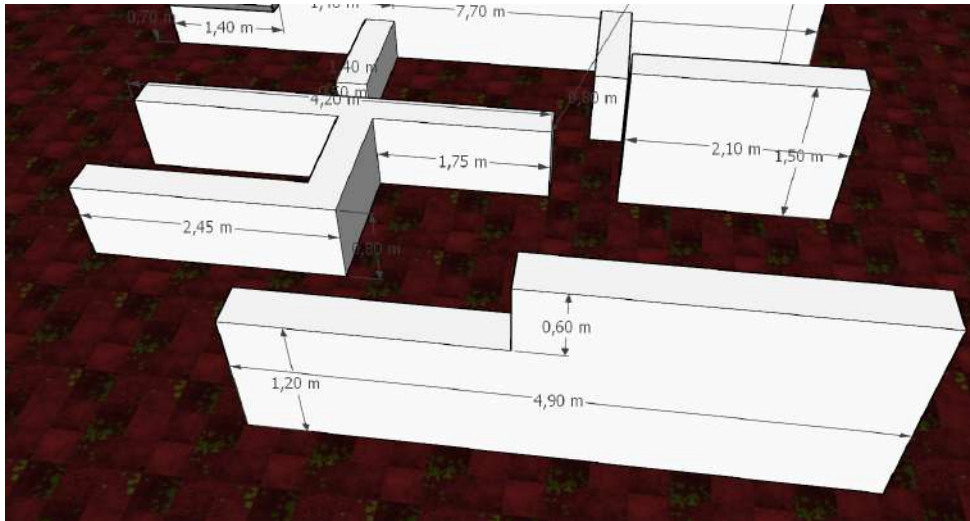


Imagen 16. Vista del noveno bloque, muros de gato, brazo...

Muros de diferentes alturas y distancias, para tal de practicar el movimiento de gato, etc.

Bloque 10: Escaleras de barras

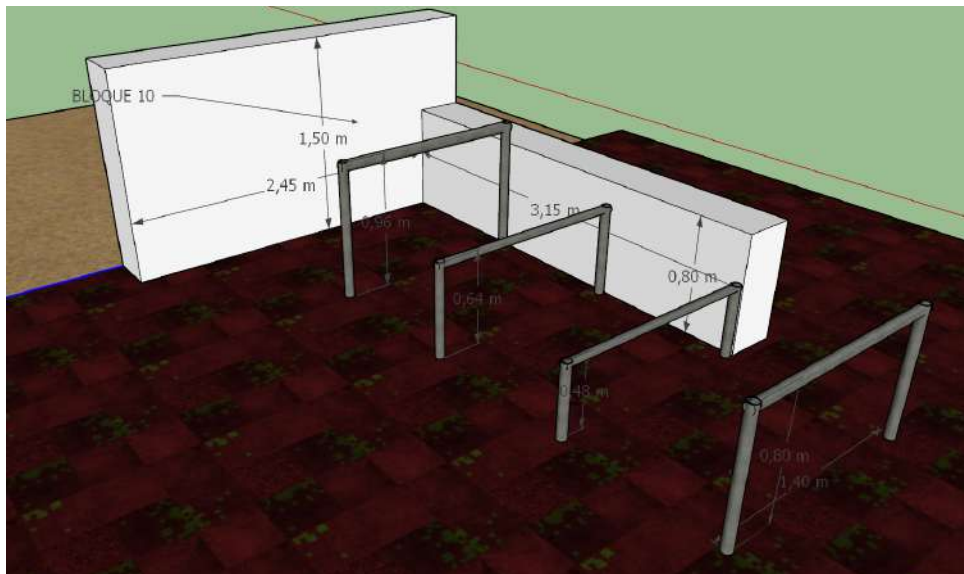


Imagen 17. Vista del décimo bloque, barras.

Varias barras una enfrente de otra, a diferentes alturas para practicar movimientos en valla, muy útiles y siempre difíciles de encontrar.

Bloque 11: Rampa y techo

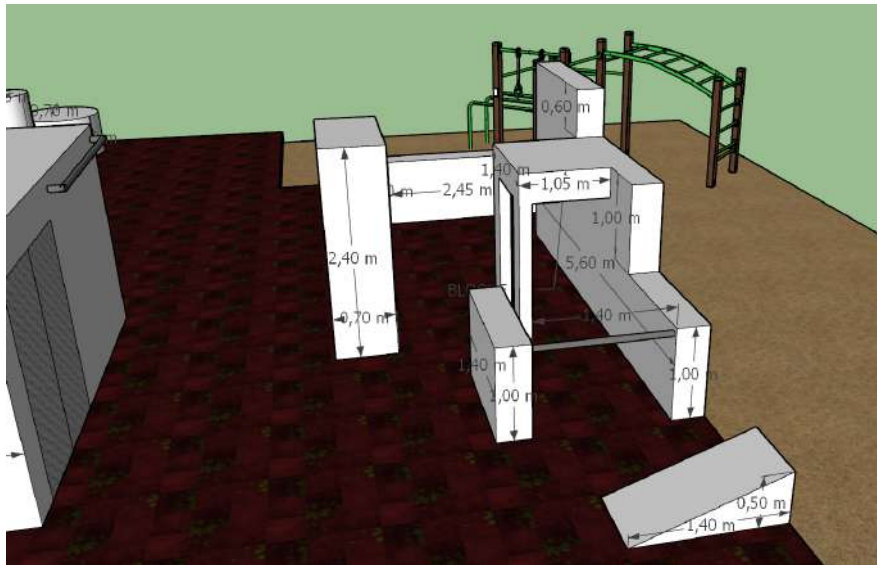


Imagen 18. Vista del undécimo bloque, rampa y techo.

Bloque de muros de diferentes alturas, de cara al foso de arena, para aprovechar la altura y saltar desde la misma. También podemos observar esa rampa para aprovechar y hacer mortales (trucos en el aire).